

Robot speelgoed voor ergotherapeutische behandeling van kinderen met ontwikkelingsbeperkingen.

Gepubliceerd: 15-12-2009 Laatste bijgewerkt: 04-05-2024

Het doel van dit onderzoek is om het inzicht te vergroten in de mogelijkheid om met een spelrobot het spelgedrag van kinderen te ondersteunen en of de robot een meerwaarde biedt ten opzichte van het bestaande spelaanbod.

Ethische beoordeling	Goedgekeurd WMO
Status	Werving gestopt
Type aandoening	Neurologische aandoeningen, congenitaal
Onderzoekstype	Interventie onderzoek

Samenvatting

ID

NL-OMON32682

Bron

ToetsingOnline

Verkorte titel

spelen met robot

Aandoening

- Neurologische aandoeningen, congenitaal
- Geestelijke achterstandsstoornissen
- Ontwikkelingsstoornissen NEG

Synoniemen aandoening

ontwikkelingsachterstand, verstandelijke beperking

Betreft onderzoek met

Mensen

Ondersteuning

Primaire sponsor: Hogeschool Zuyd, Kenniskring technologie in de zorg

Overige ondersteuning: Ministerie van OC&W, aanvraag.nl (NRF / Johanna Kinderfonds in

aanvraag

Onderzoeksproduct en/of interventie

Trefwoord: ergotherapie, robot speelgoed, speelsheid, verstandelijke beperkingen

Uitkomstmaten

Primaire uitkomstmaten

Playfulness (Bundy, 2005; Bundy et al. 2009)

Secundaire uitkomstmaten

n.v.t.

Toelichting onderzoek

Achtergrond van het onderzoek

Spel is één van de belangrijkste manieren waarmee alle opgroeiende kinderen zich ontwikkelen. Een ontwikkelingsbeperking kan een barrière vormen voor spelgedrag en daarmee voor de ontwikkeling van het kind. Het gebrek aan geschikt speelgoed kan daaraan een bijdrage leveren. In de ergotherapie worden kinderen met ontwikkelingsachterstand ondersteund om hun spelgedrag te verbeteren. Door middel van speciaal ontwikkeld speelgoed zou het spelen van kinderen met een functiebeperking beter ondersteund kunnen worden.

Dit onderzoek vindt plaats in het kader van een Europese master opleiding ergotherapie (Hogeschool van Amsterdam). De resultaten van dit onderzoek worden gebruikt om een afstudeerwerk, een master thesis te schrijven.

Doel van het onderzoek

Het doel van dit onderzoek is om het inzicht te vergroten in de mogelijkheid om met een spelrobot het spelgedrag van kinderen te ondersteunen en of de robot een meerwaarde biedt ten opzichte van het bestaande spelaanbod.

Onderzoeksopzet

within single subject time series approach, belonging to the quasi-experimental designs

Onderzoeksproduct en/of interventie

Binnen de bestaande behandelingsdoelen het spelen met de spelrobot en spel met gewoon speelgoed tijdens ergotherapeutische behandeling.

Inschatting van belasting en risico

verwaarloosbaar

Contactpersonen

Publiek

Selecteer

Nieuw Eyckholt 300
Postbus 550, 6400 AN Heerlen
Nederland

Wetenschappelijk

Selecteer

Nieuw Eyckholt 300
Postbus 550, 6400 AN Heerlen
Nederland

Locaties

Landen waar het onderzoek wordt uitgevoerd

Netherlands

Deelname eisen

Leeftijd

Adolescenten (12-15 jaar)
Adolescenten (16-17 jaar)
Kinderen (2-11 jaar)

Belangrijkste voorwaarden om deel te mogen nemen (Inclusiecriteria)

kind met een ontwikkelingsachterstand, 2-16 jaar oud

Belangrijkste redenen om niet deel te kunnen nemen (Exclusiecriteria)

sensorische beperkingen (doofheid en blindheid) of ernstige motorische beperkingen

Onderzoeksopzet

Opzet

Type: Interventie onderzoek

Blinding: Open / niet geblindeerd

Controle: Geen controle groep

Doel: Behandeling / therapie

Deelname

Nederland

Status: Werving gestopt

(Verwachte) startdatum: 03-05-2010

Aantal proefpersonen: 3

Type: Werkelijke startdatum

Ethische beoordeling

Goedgekeurd WMO

Datum: 15-12-2009

Soort: Eerste indiening

Toetsingscommissie: METC Z: Zuyderland-Zuyd (Heerlen)

Registraties

Opgevolgd door onderstaande (mogelijk meer actuele) registratie

Geen registraties gevonden.

Andere (mogelijk minder actuele) registraties in dit register

Geen registraties gevonden.

In overige registers

Register	ID
CCMO	NL29944.096.09